

¿Conoces los códigos abiertos de Flutter y Xamarin?

Gerencia de Soluciones Móviles.

Areli Ramírez Cabañas.

Empecemos con Xamarin y las cosas que debemos conocer a la hora de ingresar a esta plataforma para el desarrollo de nuestras aplicaciones. Xamarin fue fundada en el año 2001, en la actualidad es parte de la reconocida marca Microsoft.

Varios desarrolladores han decidido en optar por dar soluciones a las problemáticas que se presentan a la hora de crear aplicaciones nativas para cada sistema operativo existencial con la ayuda del lenguaje Xamarin.

Algo importante que podemos decir acerca de la aplicación de desarrollo Xamarin, es que se puede ejecutar desde cualquier sistema operativo (IOS o Android) que sea de la elección del desarrollador, gracias a las herramientas que tiene Visual Studio para la creación de aplicaciones.

Algunos de los enfoques de Xamarin para mejor entendimiento sobre su uso son:

- El lenguaje maduro de C# accediendo a las API de Android, de iOS para crear la interfaz de usuario que es el objetivo que tenemos para crear las aplicaciones multiplataforma con el código compartido.
- Xamarin Forms es una ideología por la que optaron para facilitar el código de desarrollo de aplicaciones a base de extracción de los códigos de las diferentes plataformas que entre ellas pueden ser similares por ejemplo:
 - Función en cuanto a botones que pudieran ser utilizadas para un mismo objetivo y así, no tener que escribir todo el código completo para la misma acción y simplemente sacarlo de Xamarin Forms.

¿Conoces qué es Flutter?

Flutter, es una interfaz de usuario por sus siglas en inglés (UI-User Interfaz), creada por Google como un set de herramientas funcionales para el desarrollo de aplicaciones con base en el lenguaje de programación Dart.

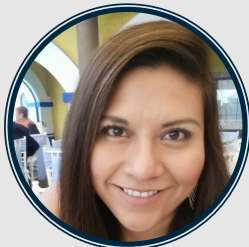


Algunos de los enfoques de Flutter para mejor entendimiento sobre su uso son:

- Desarrollo ágil, con features como Hot reload, que te permite hacer cambios y ver las actualizaciones de manera instantánea.
- Apps nativas con una misma base de código. A diferencia de otros frameworks donde la gran parte del código se comparte, en Flutter el 100% del código funciona para ambas plataformas.
- Alto rendimiento. Las apps de Flutter funcionan a 60fps, lo que ofrece una percepción de rendimiento altísimo, animaciones fluidas, actualizaciones rápidas, etc.
- UI estética. Flutter ofrece componentes de interfaz gráfica listos para usarse, mismos que respetan los sistemas de diseño de ambos iOS y Android, destacando por supuesto Material Design, por lo que las apps se ven bien tan pronto las construyes.

Este documento exponemos, el análisis que la gerencia de soluciones móviles realizó basándose en la herramientas Xamarin y Flutter que existen en el mercado para crear aplicaciones móviles, web y de escritorio, esto con el objetivo de crear conocimiento acerca de ello para que de alguna manera los desarrolladores puedan tomar una decisión de que además de realizar aplicaciones nativas existe otro método de implementarlas.

PRAXIS, siendo una empresa de desarrollo de software, ha realizado por más de 10 años, aplicaciones móviles nativas y multiplataforma, con una década de experiencia, podemos ayudarlos a escoger qué tecnología (nativa o multiplataforma) pueden implementar en aplicaciones móviles, de acuerdo al negocio de los clientes obteniendo automatización en procesos, UI/UX, incremento en ventas, capacitación del equipo operativo, innovación, firma autografa, escaneo de documentación, etc.



CLAUDIA CASTILLA BELLO
Gerente de Soluciones Móviles

☎ Tel. 55 50800048 Ext.2429
✉ moviles@praxisglobe.com
📅 Claudia Castilla Bello



BIBLIOGRAFÍA:

Google Developers: Blog de nuestras ultimas noticias, actualizaciones e historias para desarrolladores. (2018).

Flutter 1.0: El kit de herramientas de usuario portátil de Google

Recuperado de: <https://developers.googleblog.com/2018/12/flutter-10-googles-portable-ui-toolkit.html>

Página de la comunidad FlutterES. Documentación traducida por voluntarios de nuestra comunidad.

Recuperado de

<https://flutter-es.io/docs/resources/faq>

Flutter: la primera plataforma de interfaz de usuario diseñada para la computación ambiental. (11 de diciembre de 2019)

Recuperado de:

<https://developers.googleblog.com/2019/12/flutter-ui-ambient-computing.html>

Xamarin: Una plataforma de aplicaciones para crear aplicaciones de Android e iOS, con .NET y C#

Recuperado de:

<https://dotnet.microsoft.com/apps/xamarin>

Profundiza qué es Xamarin. Recuperado de :

<https://dotnet.microsoft.com/learn/xamarin/what-is-xamarin>

